



# medienwerk.nrw auf der Next Level Conference: Kunst und Kultur der digitalen Spiele am 20/21. April 2010 in Köln

Zwei Tage Konferenz und Festival mit Panels, Performances, Party und Workshops zu Games und Kunst, Kultur, Communities und Kreativwirtschaft: am 20. und 21. April 2010 in Köln

Veranstaltet vom NRW KULTURsekretariat in Kooperation mit der Landesregierung Nordrhein-Westfalens

Next Level zielt auf die Kunst im Spiel. Und lenkt den Blick vor allem auf ästhetische Prozesse und auf Fragen, wie Spiele auch für die **kulturelle Bildung** genutzt werden können. Begleitend dazu werden in der **interaktive Werkschau** - die in Kooperation mit dem medienwerk.nrw veranstaltet wird - Spiele gezeigt und Workshops angeboten. Es wird zum aktiven Umgang eingeladen und das faszinierende Zusammenspiel von Games und Medienkunst sinnlich erlebbar gemacht.

Die einzelnen Projekte und Workshops des medienwerk.nrw sind:

## **Point and Click. Das Adventure ale Spielprinzip**

Präsentation der Ergebnisse eines Workshops mit Aram Bartoll an der Kunsthochschule für Medien Köln durch Joans Hansen und Lasse Scherffig.

## **Roboter bauen - Roboter sein**

Workshops\* von Christian Faubel, Cordula Körber und Ralf Schreiber  
SK Stiftung Kultur

## **Code it yourself**

Workshops\* Mignon Game Kit mit Olaf Val  
Hardware MedienkunstVerein Dortmund

## **audiodome SoundBlox**

Mobile Medienbühne mit interaktiver Klangumgebung.  
Multimediathater Animax in Kooperation mit CITEC, Universität Siegen

Des weiteren finden eine Lecture zu "**Medienkunst, Creative Gaming und Kulutrelle Bildung - Was haben Roboter mit Gaming zu tun?**" und ein moderierten Erfahrungsaustausch "**Vom Konsumenten zum Produzenten.Medienkunstvermittlung an Schulen**" für Pädagogen, Kunstvermittler und Künstler statt (siehe pdf).

Der Eintritt zur interaktiven Werkschau ist frei. Für die Workshops\* ist eine Anmeldung erforderlich. Die Workshopzeiten sowie ausführliche Informationen unter [www.nextlevel-conference.org](http://www.nextlevel-conference.org)